

# Modellflugsportgruppe Weilmünster e.V.

---



## *Einladung*

zum **26. Elektroflugwettbewerb** am 18. und 19. Juni 2011

Wir laden auch dieses Jahr wieder alle interessierten Modellflugsportler zu unserem traditionellen Elektroflugwettbewerb auf dem Modellfluggelände ‚Am Köppchen‘ in Weilmünster ein. Unsere exzellente Küche bietet mannigfaltige Auswahl bei moderaten Preisen. Bei allen Wettbewerben gibt es Urkunden bis zum 15. Platz, sowie Pokale für die Plätze 1 bis 3. Des Weiteren gibt es einen Jugendpokal. Die Tombola wird wie jedes Jahr erstklassig bestückt sein und es gibt Preise für jeden Teilnehmer. **Wer teilnimmt hat schon gewonnen!**

### **Programm:**

- Samstag 9<sup>00</sup> Uhr F3A-C Kunstflug (Einsteigerprogramm, *Hessenmeisterschaft*) auch mit Verbrennerantrieb, bis max. 80 dBA/7m. **Die Teilnehmerzahl ist auf maximal 20 Teilnehmer begrenzt.**  
18.06. ca. 10<sup>00</sup> Uhr Direkt im Anschluss an den 1. Durchgang F3A-C: F5A Kunstflug (Teilwettbewerb des „elektroModell“- Kunstflugcup 2011)  
17<sup>00</sup> Uhr Dauerflugwettbewerb *Hessencup* (Einzel- und Mannschaftswertung)
- Sonntag 9<sup>00</sup> Uhr Jedermann mit *Hessencup* und Pokal des Marktflecken Weilmünster  
19.06. 9<sup>00</sup> Uhr Großsegler ab 3,50m Spannweite  
9<sup>00</sup> Uhr Euro-Cup (Uhu- Cup, Electric Class, Einsteiger Elektroflugwettbewerb *Hessenmeisterschaft*) (bis 18 Jahre)

Zugelassen sind alle Flugmodelle, die mit einem Elektroantrieb (im F3A-C- Einsteigerprogramm auch mit Verbrennungsmotor) ausgestattet sind und deren Piloten über eine Modellhalterhaftpflichtversicherung (Mindestdeckung 1,5 Millionen EUR) verfügen. Teilnehmen können Piloten aller Modellflugverbände. Die Wettbewerbsleitung behält sich vor, die Segelflugzeiten und/oder die Anzahl der Durchgänge den Witterungsbedingungen oder organisatorischen Bedingungen anzupassen.

Wettbewerbsleitung: Erich Töpfer, Bernd Ziegler und Werner Schilling

Startgebühr Erwachsene: 10,00 € für die Teilnahme an einem Wettbewerb, 18,00 € für 2 Wettbewerbe, 24,00 € für 3 Wettbewerbe und 28,00 € für 4 oder 5 Wettbewerbe.

Startgebühr Jugendliche bis 18 Jahre: Jedermann-Wettbewerb und Euro-Cup kostenlos, 5,00 € für einen weiteren Wettbewerb, 9,00 € für 2 weitere Wettbewerbe und 12,00 € für 3 und mehr Wettbewerbe.

Kontaktadresse: Harald Ruhland, Pfarrstraße 19, 35796 Weinbach, Tel.: 06474/1206 (abends 06474/881015)  
Kunstflug: Artur Kunkler, Lindenstraße 5, 35619 Braunfels, Tel.: 06442/6258

# Modellflugsportgruppe Weilmünster e.V.

---



## Dauerflugwettbewerb (Hessencup)

Zugelassen sind nur Segelflugmodelle mit Elektroantrieb. Nach dem gemeinsamen Start beträgt die Rahmenzeit eine Stunde. Pro Sekunde Flugzeit wird 0,1 Punkt gewertet, d.h. maximal 360 Punkte. Zwischen der 30. und 40. Minute muss ein tiefer Vorbeiflug (in 5-10m Höhe) erfolgen. Für den Vorbeiflug werden 40 Punkte gewertet. Die maximale Gesamtpunktzahl beträgt somit 400 Punkte. Bei Punktgleichheit wird der Gewinner wie folgt ermittelt: Das Modell mit dem leichtesten Akku gewinnt. Bei gleicher Zellenzahl und Zellentyp (z.B. Mignon 2300 mAh) wird ein Stechen in Form einer Landewertung geflogen (statt Kabel und Schrumpfschlaucheinfluss). Für Bürstenmotore gibt es keine Sonderregelung mehr. Die Akkus werden unmittelbar nach der Landung gewogen. Variometer sind nicht erlaubt. Über die Teilnahme und Kanalvergabe entscheidet die Reihenfolge der Anmeldungen. Das Mitbringen von Ersatzquarzen ist deshalb dringend erforderlich!

Es können vor Ort, oder auch schon vorher Mannschaften aus 3 Personen gebildet werden. Die Mannschaftswertung ergibt sich aus den zusammengezählten Einzelwertungen der teilnehmenden Piloten. Bei Punktgleichheit wird wie bei der Einzelwertung verfahren. Die Flugzeit kann im Briefing je nach Situation nach oben oder unten korrigiert werden.

## F3A-C Kunstflug (Wertung für offene Hessenmeisterschaft)

Hier ist es auch dieses Jahr wieder möglich mit Verbrennermodellen teilzunehmen (80 dBA).

Folgendes Programm wird geflogen:

Nr.	Figur	K-Faktor
1.	Start mit Verfahrenskurve	2
2.	2 Loopings	3
2.	eine Rolle	2
4.	Turn mit 2 ¼-Rollen	4
5.	Rückenflug auf mittlerer Flugebene	1
6.	Pyramide	3
7.	Kubanische Acht	4
8.	Rechteckiger Landeanflug	2
9.	Landung innerhalb der inneren Landezone	3
9.	Landung innerhalb der äußeren Landezone	1

Es werden drei Durchgänge geflogen, der Schlechteste wird gestrichen. Eventuelle Änderungen werden auf der Homepage der MFG Weilmünster unter [www.mfg-weilmuenster.de](http://www.mfg-weilmuenster.de) veröffentlicht.

# Modellflugsportgruppe Weilmünster e.V.



## F5A Kunstflug

Folgendes Programm wird geflogen:

Nr.	Figur	Koeffizient
	Start, gerader Vorbeiflug	0
1.	Halbes Kleeblatt mit 2/4-Punktrolle auf und halber Rolle ab	4
2.	Zwei mal 2 halbe Rollen gegengleich	3
3.	Quadratlooping mit zwei halben Rollen in den Senkrechten	4
4.	Vierpunkt-Rolle	3
5.	Turn mit 1/4-Rollen auf und ab	4
6.	45°-Steigflug mit 2/4-Punktrolle, halbe Rolle entgegen	3
7.	Gestoßener Looping mit 2/4-Punktrolle im Ein- und halber Rolle im Ausflug	2
8.	Langsame Rolle	3
9.	Dreiecklooping mit halben Rollen in den Schenkeln und ganzer Rolle oben	3
	Landung	0

Es werden drei Durchgänge geflogen, der Schlechteste wird gestrichen.  
Eventuelle Änderungen werden auf der Homepage der MFG Weilmünster unter [www.mfg-weilmuenster.de](http://www.mfg-weilmuenster.de) veröffentlicht.

## Jedermann mit Hessencup

Steigflug, unbegrenzte Motorlaufzeit, nach dem Ausschalten des Motors beginnt die Wertung. 300 Sekunden Flugzeit insgesamt (= 300 Punkte); nach 150 Sekunden Tordurchflug (5m Höhe, 30m Breite), Zeitnahme; erneuter Steigflug. Nach Abschalten des Motors 150 Sekunden Segelflugzeit, danach erfolgt die Landung. Die Zeitnahme endet bei Stillstand des Modells. Pro Sekunde Zeitabweichung wird ein Punkt abgezogen. Für die Landung gibt es max. 50 Punkte. Gelandet wird an einem 20m langen Landeband. Pro 10 cm Abstand vom Band wird ein Punkt abgezogen. Gemessen wird der Teil des Rumpfes, der am weitesten vom Band entfernt liegt. Bei einer Drehung über 90° wird die Hälfte der Punkte abgezogen. Keine Landepunkte erhält man bei einer Drehung des Modells von mehr als 180°, bzw. wenn das Modell nicht mehr in einem flugfähigen Zustand ist. Es werden drei Durchgänge geflogen, der Schlechteste wird gestrichen.

## Großsegler ab 3,5m Spannweite

Steigflug, Motorlaufzeit unbegrenzt, nach Ausschalten beginnt die Wertung. 480 Sekunde Segelzeit (= 480 Punkte), für jede Sekunde Über- oder Unterschreitung wird ein Punkt abgezogen. Zwischen der 4. und 5. Minute wird in ca. 10m Höhe ein Tor überflogen. Erneute Motorlaufzeit unbegrenzt, nach Ausschalten beginnt die restliche Segelflugzeit. Landung am Landeband, wie bei Jedermann. In der Landephase kann der Motor eingeschaltet werden, dafür werden aber 20 Punkte abgezogen. Es werden drei Durchgänge geflogen, der schlechteste wird gestrichen.

# Modellflugsportgruppe Weilmünster e. V.

---



## E U R O - C U P (“Uhu”, Electric class, Hessenmeisterschaft)

Es sind alle Elektroflugmodelle bis zu 250 cm Spannweite zugelassen, der Einsatz von Wölbklappen ist nicht erlaubt, weiter sind die Steuerfunktionen nicht begrenzt.

Faserverbundwerkstoffe dürfen nur für Rumpf, Leitwerksträger, Flächenverbinder und Tragflächenholm eingesetzt werden.

Teilnahmeberechtigt ist jeder der nach dem 01.01.1993 geboren wurde. Insgesamt werden 3 Durchgänge geflogen, alle werden gewertet. Das Modell wird mit laufendem Motor aus der Hand gestartet, Modelle mit Fahrwerk können auch vom Boden gestartet werden. Die Flugzeit von 180 sec. beginnt mit dem Start aus der Hand bzw. mit Abheben vom Boden und endet mit Stillstand des Modells. Der Motor darf in den ersten 120 Sekunden der Flugzeit beliebig oft ein- bzw. ausgeschaltet werden. In den letzten 60 Sekunden der vorgegebenen Flugzeit darf der Motor nicht mehr eingeschaltet werden. Bei Einschalten des Motors während dieser Zeit werden keine Punkte mehr für die Landung vergeben. Landewertung wie Jedermann.

Wir wünschen eine gute Anreise.

Mit freundlichen Grüßen M F G Weilmünster